

BERITA ACARA HASIL PENJURIAN LOMBA DIMAS-TI

DIVISI: INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL BABAK PENYISIHAN

Pada tanggal 12 Desember 2024, telah dilakukan penjurian Lomba DIMAS-TI Divisi Inovasi Media Pembelajaran Digital. Terdapat 22 tim yang mendaftar dan melalui proses seleksi babak penyisihan. Berdasarkan hasil penjurian tersebut, sebanyak 8 tim berhasil lolos babak penyisihan dengan perolehan nilai sebagai berikut:

No	Nama Tim	Judul Karya/ Proposal	Asal Universitas	Dosen Pembimbing	Anggota Tim
1.	DISERA TEAM	DISERA: Media Pembelajaran Aritmatika Sosial Interaktif Berbasis ICT Terintegrasi Artificial Intelligent Automatic Assesment dan Gamifikasi Guna Membantu Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa	Universitas Negeri Malang	Dr. Imam Rofiki, S.Si., M.Pd.	1. Kholifah Nurlaily 2. Navyera Abbellyya Putri 3. Ulfatul Lailiya
2.	LaVecta	VECTOR (Virtual Education Card to Optimized Reality): Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Konsep Vektor Fisika	Universitas Pendidikan Ganesha	Dr. Ida Bagus Putu Mardana, M.Si.	1. I Putu Lanang Prayoga 2. Made Devayana Krisna Pendit 3. Gusti Ngurah Andika Prayoga
3.	MAPA Team	ROBO-VR: Reka Cipta ROBLOX Virtual Reality Game Berbasis Challenge Based on Ethnomathematics Learning Terhadap Kemampuan Literasi Numerasi	Universitas Negeri Semarang	Adi Satrio Ardiansyah, S.Pd., M.Pd.	1. Wahid Jauhari 2. Alyana Aurellia Putri Arifadewi 3. Mey Tri Anggraheni
4.	Physxplorer	Aplikasi PHYSXPLORE: Solusi atas Kurangnya Fasilitas dan Minat Siswa dalam Belajar Fisika Melalui Penerapan Teknologi Augmented Reality	Universitas Negeri Surabaya	Shofan Fiangga, S.Pd., M.Sc.	1. Mohamad Zulfahmi Al Fareza 2. Andini Rahma Maulidya 3. Muhammad Thariq Firmansyah
5.	SciFinders team	SciFinders: Game Edukatif Sains berbasis STEAM Kombinasi Cerdas	Universitas Pendidikan Indonesia	Rosi Oktiani, M.Pd.	1. Dea Nabilah Putri 2. Melani Putri Salwa Nabila

		Find Out dan Tic Tac Toe untuk Meningkatkan Literasi Sains dan Numerasi Siswa			3. Rafi Arsalan Mi'raj
6.	Task Force Math UNIMA	Transformasi Pembelajaran Matematika: Media Interaktif Bangun Ruang Berbasis Unity 3D	Universitas Negeri Manado	Miftahul Jannah, M.Pd	1. Miracle Seroan 2. Tesalonika Martina Oroh 3. Josua Joseph Bergkam Kaunang
7.	The Hatchers	Wastemath: Game Mobile Edukasi Matematika untuk Estimasi dan Pengukuran Satuan Tidak Baku dengan Pendekatan Peduli Lingkungan Berbasis STEM	Universitas Negeri Surabaya	Ulfa Siti Nuraini, S.Stat., M.Stat	1. Muhammad Zaky Taj Aldien 2. Muhamad Alfa Reza Gobel 3. Misel Rajasyah Hadi Putra
8.	Tim ETHNOCOMPUTING	ETHNOCOMPUTING: Sinergi Budaya dan Computational Thinking pada Pembelajaran Geometri Transformasi	Universitas Pendidikan Ganesha	Dr. Gede Suweken, M. Sc.	1. I Kadek Dwi Budiarta 2. Pande Made Yuni Rianti 3. Ni Luh Putu Sri Laksmi

Dengan ini, juri memutuskan tim yang terdaftar pada tabel diatas berhak LOLOS ke babak final. Demikian berita acara mengenai penilaian Lomba DIMAS-TI Divisi Inovasi Media Pembelajaran Digital, kami buat dan keputusan Juri tidak dapat diganggu gugat.

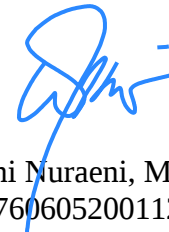
Bandung, 12 Desember 2024

Juri 1



Tri Suwandi, S.Pd., M.Sc.
NIP. 199005142018031001

Juri 2



Dr. Eni Nuraeni, M.Pd.
NIP. 197606052001122001

